

UNIVERSITÉ  
BLAISE PASCAL  
CLERMONT AUVERGNE

Université Blaise Pascal  
(Université Clermont Auvergne)  
© 2016 A. Sigayret

ISIMA

## Systèmes d'exploitation

### (4) Scripts Microsoft

CM4 - 2016 v.1

1

## 1. Shell MSDOS (sous Windows)

### Sous DOS

- Shell = interpréteur de commandes : command.com  
Scripts, variables (%PATH%, ...)
- Fichiers de script : BAT  
insensible à la casse : CALL, ECHO, FOR, GOTO, F, SET, ...  
variables avec % et %% (pas \$)  
paramètres avec / (pas -)  
par défaut affichage des commandes  
(pour masquer, utiliser @ : @ECHO OFF)

### Sous Windows

- Shell command.com (jusq Win 9x) puis cmd.exe (Win NT)  
cmd.exe → Console Win32
- Fichiers de script : bat, .cmd  
+ variables d'environnement : %WINDIR%, %TEMP%, ...  
← héritage DOS
- + Fichiers de configuration : ini  
dont : boot.ini, desktop.ini, ...  
← Win NT : + base de registre  
+ autorun.inf

```
[autorun]
Icon=***
Open=***
ShellItem="***"
ShellItem\command=***
```

© 2016 A. Sigayret

2

## 2. Langages de script pour Microsoft

Langages de script : automatisation simple et intégrée de tâches (tous S.E.)

**VBS** (Visual Basic Script)

- Sous-ensemble de Visual Basic
- Privilégié par Microsoft
- + bonne intégration à Windows
- + aussi pour I.E., MS Office, ...
- virus !!

**JS**

- Java Script + intégration à Windows

**Perl**

- originellement sous Unix

- **WSH** (Windows Scripting Host)  
→ cscript.exe (CLI) + wscript.exe (GUI) + mshta.exe (appli. HTML)  
→ remplacé par PowerShell & .NET

+ Autres langages interprétés (tous S.E.)

© 2016 A. Sigayret

3

## 3. PowerShell

- Langage de script  
- orienté objet (cf .NET)  
- jeu de commandes (*commandlets*) et de fonctions étendu  
- format verbe-nom (Exp. Move-Item = move-item)  
+ alias commandes CMD/DOS (Exp. move)  
+ alias commandes comme Unix (Exp. mv)
- opérateurs et expressions (attention \ pour sous-dossiers)

- Interpréteur CLI interactif  
+ programmation GUI

- Exécution de scripts en arrière-plan ou à distance,  
débugage, multilinguisme, ...

- version 1

Bibliographie :  
- PowerShell sur Wikipedia & sur microsoft.com  
- Windows PowerShell, A.Fettjean, R.Lemaire (EN, 2008) → B U S

© 2016 A. Sigayret

4

### 3. PowerShell

#### 3.1. Aide et information

- Aide : help, get-help (options : -detailed, -full, MàJ : Update-Help)

- Information : get-command  
Exp.

get-command -verb move

```
CommandType Name ModuleName
-----
Function Copy-NetFirewallRule NetSecurity
Function Copy-NetIPsecMainModeCryptoSet NetSecurity
Function Copy-NetIPsecMainModeRule NetSecurity
Function Copy-NetIPsecPhase2AuthSet NetSecurity
Function Copy-NetIPsecPhase2CryptoSet NetSecurity
Function Copy-NetIPsecQuickModeCryptoSet NetSecurity
Cmdlet Copy-Item Microsoft...
Cmdlet Copy-ItemProperty Microsoft...
```

get-command -noun Error

```
CommandType Name ModuleName
-----
Cmdlet write-Error Microsoft...
```

get-command rm

```
CommandType Name ModuleName
-----
Alias rm -> Remove-Item
```

### 3. PowerShell

#### 3.2. Objets et méthodes

Exp. objet [string] :

\$machaine="bonjour chez vous!"

\$machaine | get-member

```
TypeName : System.String
Name MemberType Definition
----
Clone Method System.Object Clone(), System.Object ...
CompareTo Method int.CompareTo(System.Object value), i...
Contains Method bool Contains(string value)
CopyTo Method void CopyTo(int sourceIndex, char[] d...
EndsWith Method bool EndsWith(string value), bool End...
Equals Method bool Equals(System.Object obj), bool ...
GetEnumerator Method System.CharEnumerator GetEnumerator()...
GetHashCode Method int GetHashCode()
GetType Method type GetType()
ToUpper Method string ToUpper(), string ToUpper(cult...
Length Property int Length {get;}
```

\$machaine.ToUpper()

```
BONJOUR CHEZ VOUS!"
```

\$machaine.Length

```
18
```

### 3. PowerShell

#### 3.3. Alias

- Alias comme Unix → Nom PowerShell ← Alias comme DOS  
→ privilégier les commandes Unix ?

- commande : Get-Alias *nomalias*

- se méfier de la syntaxe :

```
Move-Item -path .\*.txt -destination ".\archives textes"
```

```
move-item .\*.txt .\archives textes"
```

```
mv .\*.txt .\archives textes'
```

...

- Création d'alias : New-Alias, Set-Alias, ...

### 3. PowerShell

#### 3.3. Alias

Unix	PowerShell	DOS
cat	Get-Content	type
cd	Set-Location	chdir
clear	Clear-Host	
cp	Copy-Item	copy
echo	Write-Output	echo
kill	Stop-Process	
ls	Get-ChildItem	dir
	New-Item	md
mount	New-PSDrive	
mv	Move-Item	move
ps	Get-Process	
pwd	Get-Location	
mv	Rename-Item	ren
rm rmdir	Remove-Item	del rd
set	Set-Variable	
sleep	Start-Sleep	
sort	Sort-Object	
tee	Tee-Object	
	...	

### 3. PowerShell

#### 3.4. Affichage

- Redirigeable : | > >>  
N.B. : 2>&1 (cf stderr → stdout)

- Affichage par défaut d'un objet :  
- propriétés choisies par le système  
- sous forme de tableau

Exp. Get-ChildItem

```
 Répertoire C:\logiciel\pwrshl home\env
 Mode LastWriteTime Length Name
 ----
 d----- 01/03/2016 10:01 bin
 -a----- 18/12/2015 10:56 609 bashrc
 -a----- 09/03/2016 18:25 1018 bash_history
 -a----- 18/12/2015 10:56 1 3 bash_profile
 -a----- 18/12/2015 10:56 1919 inputrc
 -a----- 18/12/2015 10:56 1228 profilu
```

- Possible :

- autres formats :

Format-List (fl)  
Format-Table (ft)  
Format-Wide (fw)  
Format-Custom (fc)

- sélection de propriétés :  
-Property p1 ... pk  
toutes : \*

Exp. Get-ChildItem | fl -Property Name

```
 Name : bin
 Name : bashrc
 Name : bash_history
 Name : bash_profile
 Name : inputrc
 Name : profilu
 ..
```

### 3. PowerShell

#### 3.5. Opérateurs, variables, expressions

" délimiteur (\$ métacaractère)  
' délimiteur (\$ caractère)  
\$ initiateur de nom de variable  
caractère d'échappement (cf \ Unix)  
\_ (null), b (back), f (page), n (LF), r (CR), t (tab), v (vtab),  
\_ \$  
= affectation de variable  
mais aussi : += -= \*= /= %= ++ --  
[] tableau, transtypage  
# début de commentaire  
() délimiteurs d'expression  
{ } délimiteurs de bloc

Exp. :

```
Sch="mot"
echo "$Sch"           → $Sch
echo $Sch             → $Sch
echo "$Sch: longueur=$Sch.Length" → mot: longueur=5
echo "$Sch: longueur=${Sch.Length}" → mot: longueur=5

$*="a"; $v=[int][char]$* $v → 97
```

### 3. PowerShell

#### 3.5. Opérateurs, variables, expressions

Constantes :

\$True, \$False

Variables :

\$?: la dernière opération a-t-elle réussie (\$True/\$False)  
\$^: premier mot de la dernière commande reçue par le shell  
\$\$: dernier mot de la dernière commande reçue par le shell  
\$\_: objet courant transmis par un tube ( )  
\$Input: liste des objets transmis par un tube  
\$LastExitCode  
\$OFS: séparateur de champs pour conversion tableau-chaine

\$Args: tableau des arguments passés à une fonction ou un script  
\$Error: tableau des erreurs

\$Home, \$Host, ...

chaine = tableau de caractères: "abcdef"[3] → 'c'  
tableau: \$t= 1, 2, 3, 'g', 4  
\$t[0] → 1  
\$t.Length → 4  
\$t=\$t+9 → 1 2 3 g 9

### 3. PowerShell

#### 3.5. Opérateurs, variables, expressions

Opérations :

- arithmétiques : + - \* / %  
- chaînes, tableaux : +  
- construction d'intervalle : ..  
- comparaison de valeur :  
- sans distinguer la casse : -eq -ne -gt -ge -lt -le  
- en distinguant la casse : -ceq -cne -cgt -cge -clt -cle  
- comparaison de type : -is -isnot  
- usage : donnée -is type avec types [int], [char], [string]  
- logiques : -not (aussi ! ) -and -or -xor  
- "binaires" (bit à bit) : -bnot -band -bor -bxor

### 3. PowerShell

#### 3.5. Opérateurs, variables, expressions

- **Reconnaissance d'un motif :**
  - métacaractères : \* ?
  - opérateurs : -like -notlike
  - Exp. "mammia" -like "ma" → True
- **Conformité à une expression régulière :**
  - expressions : [abc] [a-z]
  - opérateurs : -match -notmatch
- **Remplacement :** -replace
- Exp. 'la bon confiture' -replace 'bon', 'bonne'

### 3. PowerShell

#### 3.6. Construire un script Powershell

- Fichier .ps1
  - ← reconnu par l'extension de fichier
- Vérifier les droits d'exécution
  - Get-ExecutionPolicy
  - valeurs : Restricted, AllSigned, RemoteSigned, Unrestricted
- Si besoin, ajuster les droits
  - Set-ExecutionPolicy RemoteSigned
- Editer un script : Windows PowerShell ISE
  - clic-droit / modifier → un outil GUI complet
- Structures de contrôles classiques :
  - syntaxe proche de celle du C
  - en plus rigoureux

### 3. PowerShell

#### 3.7. Structures de contrôle – Conditionnelle

##### # Conditionnelle simple (SI-ALORS)

```
echo 'oui ?'  
$x=read-host  
if ($x -eq 'oui')  
{ echo 'd'accord' }
```

##### # Conditionnelle complète (SI-ALORS-SINON)

```
echo 'oui ou non ?'  
$x=read-host  
if ($x -eq 'oui')  
{ echo 'd'accord' }  
else  
{ echo 'pas d'accord' }
```

### 3. PowerShell

#### 3.7. Structures de contrôle – Conditionnelle

##### # Condition élaborée

```
echo 'lettre svp'  
$x=read-host  
if (($x -ge 'A') -and ($x -le 'Z'))  
{ echo 'ok' }  
else { echo 'erreur' }
```

##### # Conditionnelle multiple (SINON-SI)

```
if ...  
elseif ...  
...  
else ...
```

N.B. pas d'alias read

### 3. PowerShell

#### 3.7. Structures de contrôle – Branchement multiple

##### # Branchement multiple sur une variable

```
$x=read-host
switch ($x)
{
  0 { echo 'valeur nulle' }
  1 { echo 'un' }
  2 { echo 'deux' }
  default { echo 'je ne sais pas' }
}
```

N B. Branchement multiples sur de nombreux objets ...

### 3. PowerShell

#### 3.7. Structures de contrôle – Branchement multiple

##### # Branchement multiple avec expression rationnelle

```
switch -regex ($x)
{
  '[0-9]' { echo "$x commence par un chiffre" }
  '[a-zA-Z]' { echo "$x commence par une lettre" }
}
```

##### # Variante :

```
$x=read-host
switch -regex -casesensitive ($x)
{
  '[a-z]' { echo "$x commence par une minuscule" }
  '[A-Z]' { echo "$x commence par une MAJUSCULE" }
  default { echo 'bof!' }
}
```

### 3. PowerShell

#### 3.7. Structures de contrôle – Boucles

##### # Boucle bornée (POUR)

```
$tableau=0..9
for ($i=0; $i -le 9; $i++)
{
  echo $tableau[$i]
}
```

Variante 1 : for (\$i=0; \$i -le 9; \$i++) { echo \$tableau[\$i] }

Variante 2 (déconseillée) :  
for (\$i=0; \$i -le 9) { echo \$tableau[\$i]; \$i++ }

N B. {} obligatoires  
Possible : echo \$tableau[] ou simplement \$tableau[]  
echo → Write-Host

### 3. PowerShell

#### 3.7. Structures de contrôle – Boucles

##### # Boucle énumérative (POURCHAQUE)

```
$tableau=0..9
foreach ($i in $tableau)
{
  echo $i
}
```

N.B. foreach → Foreach-Object

### 3. PowerShell

#### 3.7. Structures de contrôle – Boucles

##### # Boucle précontrôlée (TANTQUE)

```
$tableau=0..9
$i=0

while ($i -lt 9)
{
    write-host $tableau[$i]
    $i++
}
```

### 3. PowerShell

#### 3.7. Structures de contrôle – Boucles

##### # Boucle postcontrôlée (REPETER)

```
$tableau=0..9
$i=0

do
{
    write-host $tableau[$i]
    $i++
}
while ($i -lt 9)
```

### 3. PowerShell

#### 3.8. Paramètres

##### # Script donnerdate.ps1 :

```
if ($args.Length -lt 3)
{ echo "pas assez s'arguments" }
else
{ echo "nous sommes le " $args[0] $args[1] $args[2] }
```

##### - Utilisation en ligne de commande :

```
donnerdate 1 avril 2016
```

##### # Variante : echo "nous sommes le \$args"

### 3. PowerShell

#### 3.9. Fonctions

##### # Fonction sans paramètre (procédure)

##### - Définir :

```
Function donnerdate
{
    echo 'année ?'
    $annee=read-host
    echo 'mois ?'
    $mois=read-host
    echo 'jour ?'
    $jour=read-host
    echo "nous sommes le $jour $mois $annee"
}
```

##### - Utiliser :

```
donnerdate
```

### 3. PowerShell

#### 3.9. Fonctions

##### # Fonction avec paramètre(s)

- Définir :

```
Function donnerdate
{
    param($jour, $mois, $annee)
    echo "nous sommes le $jour $mois $annee"
}
```

- Utiliser :

```
echo 'année ?' ; $a=read-host
echo 'mois ?' ; $m=read-host
echo 'jour ?' ; $j=read-host

donnerdate $j $m $a
```

### 3. PowerShell

#### 3.9. Fonctions

##### # Fonction avec retour explicite

- Définir :

```
Function donnerdate jour mois annee
{
    param($jour, $mois, $annee)
    return "nous sommes le $jour $mois $annee"
}
```

- Utiliser :

```
echo 'année ?' ; $a=read-host
echo 'mois ?' ; $m=read-host
echo 'jour ?' ; $j=read-host

donnerdate $j $m $a
```

### 3. PowerShell

#### 3.9. Fonctions – Fonctions avancées

##### # Filtrage (Exp. d'après Petitjean & Lermeste)

```
Filter filtrer-dossier
{ if ($_.mode -like "d*") { $_ } }

get-childitem c: | filtrer-dossier
```

```
Répertoire : C:\
Mode                LastWriteTime         Length      Name
----                -
d-----           14/03/2016 11:01             opt
d-r-----          27/02/2016 15:07        Program Files
dr-----          16/03/2016 10:08        Program Files (x86)
da-----          15/09/2015 18:02             Users
da-----          18/03/2016 06:50             Windows
...
```

### 3. PowerShell

#### 3.10. Items et providers

```
Get-PSPProvider
Name
----
Alias                ShouldProcess
Environment          ShouldProcess
FileSystem           Filter, ShouldProcess, Cre...
Function             ShouldProcess
Registry             ShouldProcess, Transactions
Variable            ShouldProcess

Capabilities
-----
ShouldProcess
ShouldProcess
ShouldProcess, Cre...
ShouldProcess
ShouldProcess, Transactions
ShouldProcess

Drives
-----
(Alias)
(Env)
(C, D, E)
(Function)
(HKLM, HKCU)
(Variable)
```

```
get-command *item* | Filter prendre-item { if ($_.name -like "item*") { $_ } }
Get-command | prendre-item
CommandType Name ModuleName
Function Get-DAEntryPointTableItem DirectAcc...
Cmdlet Clear-Item Microsoft...
```

```
Get-ChildItem C: / Alias: / Env: / Function: / Variable: /
Cert: / HKLM: / KHCU / ...
```

## 4. Fonctionnalités GUI de PowerShell

Exp.

```
Function popitup
{
    param ($message)
    $WshShell= new-object -comobject wscript.shell
    $WshShell.popup($message, 0, 'Mon popup')
}

popitup "bonjour chez vous !"
```

ComObject ← API Windows COM (*Component Object Model*)

## 5. Framework .NET

- Composante de Windows
- Bibliothèques de classes (objets) + Environnement d'exécution
  - utilisable avec PowerShell (compatible CLS : "Common Language Runtime")
- Exp.
  - Objet : [system.dateTime]
  - Fonction : Now
  - Appel sous PowerShell : [system.dateTime]::Now
  - dimanche 1 avril 2016 12:00:00
- Programmation GUI : interfaces fenêtrées (WinForm)
  - comparer avec programmation X Window